

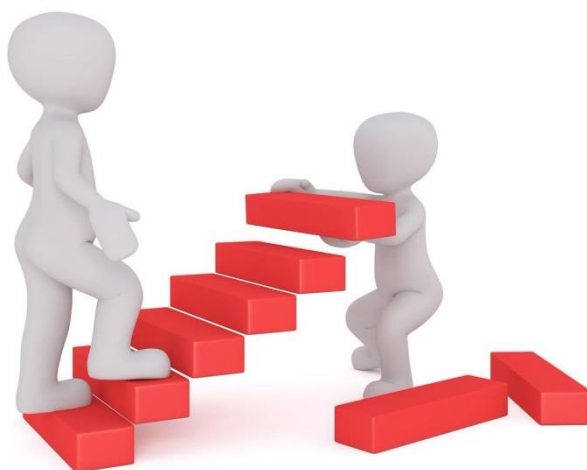


г.Тобольск, 4 мкр., стр.54; т: 8(3456) 26-26-54, доб. 6; Email: kvanttob@yandex.ru; официальный сайт: kvanttob.ru

# «Мой проект: шаг за шагом»

## РАБОЧАЯ ТЕТРАДЬ

*Станиславская Марина Геннадьевна  
заместитель по проектной деятельности  
руководителя структурного подразделения  
МАУ ДО ДДТ г.Тобольска  
детский технопарк «Кванториум-Тобольск»*



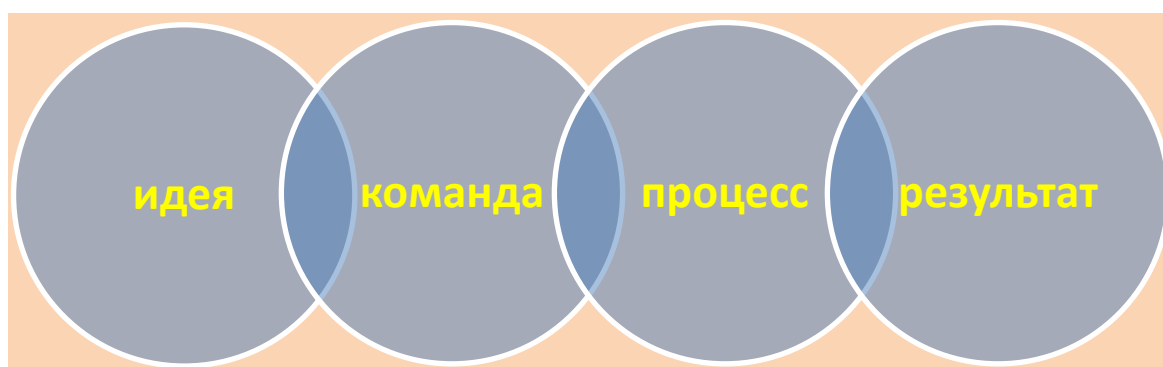
# **1.Проект (лат. projectus)**

**буквально «выброшенный вперед».**

Проект можно определить как уникальную деятельность, имеющую начало и конец во времени, направленную на достижение заранее определённого результата/цели, создание определённого, уникального продукта или услуги, при заданных ограничениях по ресурсам и срокам, а также с учетом требований к качеству и допустимому уровню риска.

## **1.1.Структура проекта.**

Это его «внутреннее устройство», состоящее из элементов, связанных друг с другом:



**Идея** – первоначальный замысел (план, образ) какой-либо деятельности, отраженный в форме обоснований, расчетов, чертежей.

**Команда** – сформированная группа людей для осуществления данного замысла.

**Процесс** – последовательность взаимосвязанных действий, направленных на изменение исходного состояния чего-либо, в условиях ограничений по ресурсам и времени их реализации, и направленных на достижение заранее определенных, как правило, уникальных или имеющих ограниченное число аналогов результатов.

**Результат** – продукт, услуга, иной планируемый результат, полученный по итогам осуществления процесс.

**Продукт** – реальное материальное/нематериальное воплощение итогов деятельности по проекту.

## **1.2. Признаки проекта.**

- Создание нового /уникального/ неповторимого продукта
- Понимание конечной цели, нужного результата и способов ее достижения.
- Ограниченность ресурсов.
- Наличие замкнутого жизненного цикла:  
начало и завершение
- Деятельность в ситуации неопределенности

- Календарное планирование.
- Распределение ролей в проектной команде
- Общая ответственность за результата.

### **1.3. Особенности проектов.**

**Разовость** – все проекты представляют собой разовое явление. Они приходят и уходят, появляются и исчезают, оставляя после себя конкретные результаты, существенно отличаясь от наших повседневных обязанностей и деятельности.

**Уникальность** – нет двух одинаковых проектов. Каждый из них, независимо от его результатов, в своей основе имеет что-то неповторимое, характерное только для него.

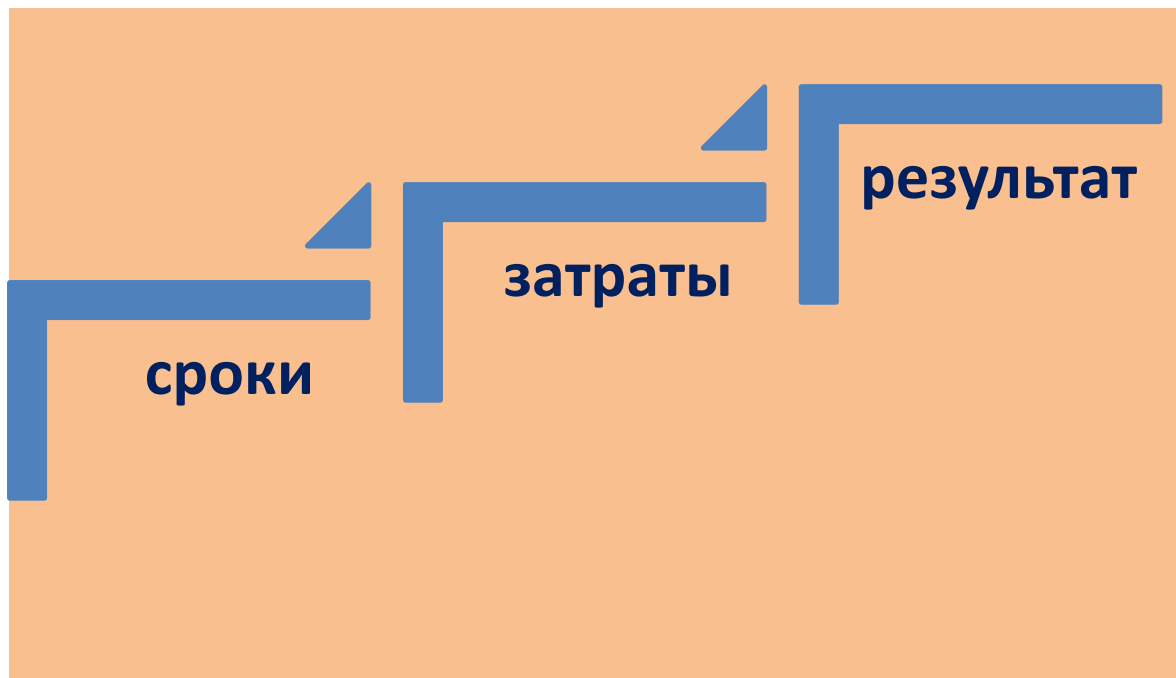
**Инновационность** – в процессе реализации проекта всегда создается нечто новое. Изменения могут быть большими или маленькими.

**Результативность** – все проекты имеют вполне определенные результаты. Это может быть новый дом, напечатанная книга, модифицированная структура компании, победа на выборах. Все проекты нацелены на получение определенных результатов и направлены на достижение целей.

**Временная локализация** – все проекты ограничены четкими временными рамками, имеют запланированную дату завершения, после которой команда прекращает свою деятельность.

### 1.4. Три главных вопроса.

- ✓ сколько времени займет работа над проектом
  - ✓ во сколько это обойдется
- ✓ совпадет ли конечный результат с тем, что было намечено



➤ Для записей идей, мыслей, схем, рисунков



**Отметить:**

[illegible]

## Подумать

[illegible]

**Дополнительно посмотреть**

---

---

---

---

---

## **2. Проектная деятельность.**

**– поэтапная деятельность с общей целью, согласованными методами и способами действия, направленная на достижение общего результата.**

### **2.1. Принципы проектной деятельности.**

- ✓ Все члены проектной группы равны.
- ✓ Каждый может стать лидером.
- ✓ Каждый умеет подчиняться мнению большинства.
- ✓ Участники команды, работающие над проектом, не являются соперниками.
- ✓ Каждый вносит посильный вклад в разработку проекта.
- ✓ Ответственность за полученный результат несут все члены команды.
- ✓ Проектная деятельность всегда противостоит повседневной повторяющейся традиционной деятельности и дополняет ее в качестве второй возможной формы жизнедеятельности человека и общества.

➤ Для записей идей,  
мыслей, схем, рисунков



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

---

---

---



### **3. Проектирование.**

**процесс создания проекта и его фиксация в какой-либо внешне выраженной форме.**

**3.1.Цель проектирования** – разработка определенного будущего состояния системы, процессов, отношений

#### **3.2. Основные элементы проектирования**

**Субъект** - отдельные люди или организации, коллективы, социальные институты, ставящие своей целью преобразование действительности.

**Объект** - то на что направлено проектирование, что следует изменить.

**Это могут быть:**

– объекты материальной природы (например, объектом проектирования может быть строительство нового административного здания или создание нового компьютера);

– в результате реализации проекта появляется новый объект, вещь, предмет и, вместе с тем, могут проектироваться новые свойства, назначения и функции старой вещи – подобные объекты чаще

связаны с техническим проектированием;

- нематериальные (невещные) свойства и отношения (например, есть такие проекты, которые направлены не на достижение материального результата, а на получение информации о клиентах, изменение нашего отношения к той или иной проблеме). Такие проекты называются «проектами влияния». Примером служат рекламные кампании;

- процессы (например, проектирование систем воздействия – идеологий, систем воспитания и т. д. В этих системах имеет значение и идейная конструкция, концепция, и соответствующие инструменты внедрения идей в сознание людей). Здесь широкий простор для разработки соответствующих социальных технологий, проектирования новых каналов коммуникаций, стандартных алгоритмизированных элементов деятельности и т. д.);

- услуги;

- организации и структурные подразделения;

- законопроекты.

**Средства** – совокупность приемов и операций для достижения цели, все то, при помощи чего, получается, анализируется информация о состоянии процессов и тенденций их развития.

**Методы** – это пути и способы достижения целей и решения задач. В практике проектирования наиболее часто используются такие методы, как мозговой штурм, экспертная оценка, метод аналогий, сетевое планирование, календарное планирование, структурная

декомпозиция, имитационное моделирование,  
ресурсное планирование.

➤ Для записей идей,  
мыслей, схем, рисунков



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

---

---

---

---

---

## 5 «П» + 1

- Шаг 1 - Проблема*
- Шаг 2 - Проектирование*
- Шаг 3 - Поиск информации*
- Шаг 4 - Продукт-Прототип*
- Шаг 5 - Презентация*
- + Шаг 6 - Портфолио*

# Шаг 1 - Проблема

*Это неудовлетворенность текущим положением дел, осознание разрыва между желаемой и фактической реальностью.*

*Что делаем? Как делаем? С кем и с чем делаем? Для кого /чего делаем?  
С какими результатами? Что дальше (после проекта)?*

➤ *Для записей идей,  
мыслей, схем, рисунков*



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

## Шаг 2 - Проектирование

➤ Для записей идей,  
мыслей, схем, рисунков



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

---

---

---

---

## Шаг 3 - Поиск информации

➤ Для записей идей,  
мыслей, схем, рисунков



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

---

---

---

## Шаг 4 - Продукт-Прототип

➤ Для записей идей,  
мыслей, схем, рисунков



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

---

---



## Шаг 5 - Презентация

➤ Для записей идей,  
мыслей, схем, рисунков



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

---

---

---

## **+ Шаг 6 - Портфолио**

**Полная информация о проекте: фиксация этапов работы над проектом,**

➤ *Для записей идей, мыслей, схем, рисунков*



*Отметить:*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*Подумать*

---

---

---

---

---

---

---

---



*Дополнительно посмотреть*

---

---

---

---

---

---

---

