Управление образования администрации Озёрского городского округа

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования

«Дворец творчества детей и молодёжи»

Пакет методических материалов

игровой программы «Играй, танцуя».

Костромина Наиля Шамильевна,

Педагог дополнительного образования

Озёрск

2023

УТВЕРЖДАЮ

директор МБУ ДО «ДТДиМ»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Мухаметшин Р.Н.

от \_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023г.

План подготовки и проведения конкурсной игровой программы «Играй, танцуя» для детей пришкольного лагеря.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование деятельности | Дата | Исполнители |
|  | Формирование ВТГ[[1]](#footnote-1), проведение установочного совещания, распределение исполнителей (ответственных) на время подготовки и проведения мероприятия. | 30.10 | Компаниец И.Б.  Костромина Н.Ш. |
|  | Разработка сценария мероприятия | 31.10 | Компаниец И.Б.  Костромина Н.Ш. |
|  | Организация приобретения реквизита | 31.10 | Поенару А.Э.. |
|  | Подборка, запись и организация музыкального сопровождения мероприятия. | 01.11 | Костромина Н.Ш |
|  | Подготовка конкурсных заданий | 01.11 | Костромина Н.Ш |
|  | Организация работы фото и видео-сопровождения. | 01.11 | Бихерт И.А. |
|  | Анонс мероприятия в сети Интернет | 01.11 | Костромина Н.Ш. |
|  | Оформление холла (сцены) | 02.11 | Костромина Н.Ш.  Поенару А.Э.. |
|  | Проведение мероприятия (ведущий)  Участие в конкурсах | 03.11 | Костромина Н.Ш.  Поенару А.Э. |
|  | Фотосъемка | 03.11 | Бихерт И.А. |
|  | Техническое сопровождение мероприятия | 03.11 | Яминова Л.А. |
|  | Мониторинг эффективности (рефлексия) мероприятия. Анализ проведения мероприятия с ВТГ, выводы, предложения. | 06.11 | Костромина Н.Ш. |
|  | Оформление пакета документов мероприятия. | 06.11 | Костромина Н.Ш. |
|  | Подготовка отчёта и анализа мероприятия. | 06.11 | Костромина Н.Ш |
|  | Подача информации в СМИ. | 03.11 | Костромина Н.Ш |

Сценарий

Название: «Играй, танцуя»

Форма проведения: конкурсная игровая программа

Дата проведения: 3ноября 2023

Место проведения: Новогорненский филиал МБУ ДО «ДТДиМ»-«Дружба»

Целевая аудитория: педагоги и обучающиеся филиала

Возраст обучающихся: 7+

Продолжительность: 45 минут

Цель: создание позитивной атмосферы в лагере средствами игровой деятельности.

Задачи:

*Личностные:* способствовать двигательной активности детей, привлекать к активному участию в празднике;

*Метапредметные:* воспитывать в детях чувство коллективизма и дружелюбия;

*Предметные:* развивать внимание, быстроту реакции, умение взаимодействовать друг с другом.

Предполагаемый результат:активное включение обучающихся в продуктивную творческую деятельность.

Ход мероприятия

(фоном играет музыка 1 на вставку)

ВЕД.:

- Собирайся детвора.

- Начинается игра.

- Да ладошек не жалей

- Хлопай, хлопай, веселей!

Добрый день, ребята! Я приветствую вас на весёлой дискотеке под названием «Играй, танцуя»! Сегодняшняя программа посвящена нашему замечательному лагерю, и конечно, вам, дорогие ребята! Отряды будут соревноваться между собой через игру – танец. Кто будет ритмичнее, музыкальнее, выразительнее, решит наше жюри. Для начала строимся тремя колоннами по отрядам. Проводим перекличку, говорим девиз своего отряда. Жюри будет оценивать не только танцевальную часть, но и вашу активность, собранность, вовлеченность в игру.

Первое упражнение «Десять секунд»

По моей команде участники начинают ходить в хаотичном порядке каждый по своей территории, стараясь ни с кем не столкнутся (главное – не по кругу, следить за этим). Во время движения даётся задание, с которым нужно справиться за 10 секунд (фоном играет музыка 2).

Встаньте в строй:

- по росту (от высокого до самого маленького),

- по цвету волос (от самых светлых к самым темным и т.д.),

- по цвету волос (от самых темных до самых светлых),

- по росту (от самого маленького до самого высокого).

Игра - соревнование «Распутай веревочку»

Вед.: - Дети становятся в три круга, берутся за руки и начинают запутываться. Они могут закручиваться, переступать ногами через руки и ноги друг друга, присаживаться, ложиться, поднимать друг друга на руки и так далее. (даётся 2- 3 минуты на запутывание, музыку пока не включать)

(В результате получается совершенно нераспутываемый клубок детей.)

Ведущий включает музыку и задает участникам скорость или темп для распутывания.

Вед.: - "Теперь Вы должны распутаться. Задача детей – танцуя и избегая "негармоничных", выпадающих из заданной ритмики движений, распутать свою веревочку (фоном играет музыка 3)

Игра Ловим музыку

По команде ведущего под музыку танцует левая рука, потом правая, танцует голова, плечи, танцует тело до пояса, затем танцует правая нога, левая, ноги вместе, танцует всё тело. Танцуем, держась за руку партнера правой рукой, левой, идем паровозиком, руки на плечи друг другу; правая рука поднимается, левая; идем приставными шагами боком, строимся в круг (муз.4, 5)

Игра «Вокруг света»

Участники образуют круг и двигаются против часовой стрелки — «путешествуют вокруг света». При этом национальные мелодии разных стран и континентов сменяют одна другую. Участники должны стараться быстро подстроиться под новый ритм, взаимодействуя друг с другом, в том числе используя движения в сцеплении (держась за руки, под руки, руки на плечи при боковом движении, положив руки на пояс, на плечи впереди стоящему, при движении друг за другом), но не нарушая при этом траектории движения по кругу. Ведущий, находясь со всеми в кругу, может подсказывать базовые движения национальных танцев, а также делать комментарий по ходу игры.

Музыка 6-11: («осетинская лезгинка», «сиртаки», «украинский», «кантри» «восточный танец», в заключение «путешествия» русский хоровод.

Игра «Капля–речка-океан»

Дети хаотично ходят своей командой по своей территории. Каждый игрок – «капелька».

Ведущий дает команду: "Объединиться по двое".

Все игроки мгновенно должны найти себе пару и схватиться за руки.

Не давая игрокам опомниться, следует команда: "Объединиться по трое". И вот уже тройки игроков двигаются под музыку, держась за руки и не забывая пританцовывать.

Команды ведущего следуют одна за другой: "По четыре человека, по пять, по шесть". "Все в общий круг", — командует ведущий, и все игроки образуют большой хоровод (муз.12,13,14)

Игра «Большая фотография»

Тематика может быть самой разной : семейное фото, школьное, зоопарк, герои мультиков, разные виды спорта, вручение Оскара, сдача экзамена.

Дети танцуют отрядами. Как только музыка останавливается, по команде замирают в образе, заданном ведущим. Делается фото. (муз 15)

Парная эстафета «Хозяюшки»

*(3 косынки, 3 фартука)*

ВЕД.: - Мальчики завязывают на себе фартуки, а девочки на головах - косынки. Задача участников: пока звучит музыка, танцуя, развязать на себе этот предмет – косынку или фартук – и вновь завязать его на своём партнёре по танцу. Приготовились, музыку!

Бурные аплодисменты нашим участникам! (стулья не уносим, муз 15)

Игра «Танцуют все!»

ВЕД.:- В лагере мы все подружились. А дружба крепкая, как поётся в песне «не сломается, не расклеится от дождей и вьюг». Сейчас мы это проверим. Посмотрим насколько дружно вы будете исполнять танцы. (Включается музыка 16,17.18, участники импровизируют пока подводят итоги)

Настала пора подсчитать очки. И вот мы знаем, кто победил в этом конкурсе \_\_\_\_\_. Поздравляем. Громкие аплодисменты!

Фото на память.

Материально-техническое обеспечение: ноутбук, колонка, музыкальная подборка, (проверить аппаратуру), 3 стула, 3 фартука, 3 косынки, карточки, фотоаппарат

Список источников информации и литературы

* <https://pozdravok.com/scenarii/konkursy/8-marta/>
* <https://yandex.ru/images/search?from=tabbar&img_url=http%3A%2F%2Fi.postimg.cc%2FmZKzPztC%2F6.jpg&lr=121912&pos=28&rpt=simage&text=%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D1%8C%D0%B3%D0%B8%20%D0%B4%D0%BB%D1%8F%20%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81%D0%B0>
* <https://hobbyndom.ru/buket-tulpanov-iz-konfet-master-klass-s-foto-podborkoj/>

Анализ мероприятия

Конкурсная игровая программа «Играй, танцуя» прошла в хореографическом классе Новогорненского филиала «Дружба» 03.11. 2023г. В конкурсе участвовало три команды из числа обучающихся филиала – 27 человек.

Конкурсная программа прошла легко и непринужденно, в атмосфере веселья и дружеской поддержки. Начиная с переклички обучающиеся активно влились в процесс происходящего на игровой площадке. Больше всего понравился конкурс с косынками и фартуками. По окончанию конкурсной программы каждая команда получила диплом.

Педагог Костромина Н. Ш.

1. ВТГ – временная творческая группа. [↑](#footnote-ref-1)