**Мастер-класс «Использование интерактивных игр в процессе патриотического воспитания»**

**«Завтра сегодняшних детей – это информационное общество»**

- Добрый день уважаемые члены жюри и гости мастер-класса! Надеюсь, что сегодня совместная работа будет профессионально плодотворной.

Известный российский основатель благотворительного фонда Рыбаков фонд считал, что революция в образовании уже свершилась. О революции в образовании еще начали говорить на Петербургском международном экономическом форуме в 2017 году. Развитие цифровых технологий меняет способы создания, фиксации и передачи информации. Знания теперь находятся не только в книгах и звуковых носителях, но и в цифровых платформах. Навыки правильной навигации в информационном мире становится наибольшей ценностью для детей и их родителей.

- Как часто вы используете интерактивные игры? (постоянно). Отвечают ли приобретенные игры интересам детей, потребностям педагога?

Хорошо, когда игра устраивает во всем. Бывает так, что что-то не устраивает в игре, может быть вы хотели туда что-то добавить. Выход из этой ситуации нашли в создании собственных интерактивных игр. Поэтому сегодня мы вместе с вами мы попробуем создать интерактивную игру.

Для нас наиболее эффективной и доступной стал сервис Web 2.0 – LearningApps.org.

Данный ресурс удобен и прост в использовании. Даже без регистрации вы можете пользоваться уже созданными вашими коллегами упражнениями, так как они находятся в общем доступе. Ознакомившись с примером, вы сразу же увидите результат. Важное преимущество данного сервиса в том, что это один из немногих сервисов, который предоставляет возможность создавать приложения на русском языке, а также позволяет работать с его русскоязычной версией интерфейса. Используя сервис LearningApps, вы получите возможность разнообразить обучение в разных видах детской деятельности и повысить мотивацию воспитанников к изучению предметов и явлений окружающего мира.В своей практике использую интерактивные игры, плакаты, считывание QR- кодов, работа в мультстудии. Через такие средства знакомлю детей с историей Родины, города. Дети увлечены способом получения знаний.

Сервис находится по адресу: http://learningapps.org. Работа в данном сервисе предполагает наличие сети Интернет. На сайте сервиса LearningApps.org представлены приложения, которые можно условно разделить по категориям. (Скрин с сайта)

Сервис предлагает нам готовые интерактивные упражнения и возможность разработки новых упражнений, путем создания подобного или нового. Для использования готовых упражнений регистрация не обязательна, в остальных случаях нужно зарегистрироваться.

Созданные задания можно использовать для группы детей через интерактивную доску или с использованием изображения на экране с помощью проектора, а также как индивидуальное задание с использованием персонального компьютера или другого мобильного устройства.

Давайте рассмотрим пример и совместно выполним упражнение, поиграв в игру «Путешествуем по Соликамску» (поиграть, вызывая участников мастер класса к доске).

Создание нового упражнения.

1. Выбрать вкладку Новое упражнение, шаблон заданий Викторина с выбором правильного ответа и Создать новое упражнение (скрин)
2. Вписать название упражнения, описать задание для детей. Также можно задать вступление (например, заставка вашего упражнения в самом начале). Далее ввести текст (вопросы, задания, правильные и неправильные ответы) или выбирать картинку, аудио или видео (последовательность составления упражнения зависит от выбранного шаблона)
3. В поле Обратная связь ввести текст, который будет появляться, если найдено верное решение. В поле Помощь можно ввести подсказку, как решить задание
4. Нажать на кнопку Завершить и показать в предварительном просмотре, чтобы просмотреть задание. Если необходимо изменить задание, нажать на кнопку Настроить еще раз, если упражнение готово, нажать на кнопку Сохранить упражнение.
5. После сохранения, данное упражнение будет находится во вкладке Мои приложения и доступно для использования, редактирования и встраивания в сетевые ресурсы. Если считаете нужным, опубликуйте упражнение, оно будет доступно для всех пользователей. Для этого нажмите на кнопку public App.

6. Если вы хотите внести изменения в созданное приложение или создать подобное, тогда необходимо нажать на кнопку Доработать упражнение или Создать подобное упражнение.

Рефлесия:

Интересно, буду использовать в своей деятельности (Улыбающийся смайл)

Сомневаюсь, буду ли использовать в своей деятельности (Смайл с прямым ртом)

Неинтересно, не буду использовать в своей деятельности. (Грустный смайл)