

Пояснительная записка

ФИО: Протасова Ольга Николаевна, Думанская Наталья Николаевна.

Название учреждения: МБДОУ №6 «Светлячок» г.Гаджиево, Мурманская обл.

Название игры: дидактическая игра «Приключения Смешариков»

Возраст детей: 4 – 7 лет.

Цель игры: учить детей действовать по заданному алгоритму.

Задачи:

- упражнять детей в умении ориентироваться на плоскости;
- учить детей самостоятельно исправлять допущенные ошибки;
- развивать познавательные способности, логическое мышление, воображение, графические навыки и речь;
- воспитывать дружеские отношения в игре по парам, умение договариваться, доводить начатое дело до конца.

В комплект игры входит: 9 ламинированных карточек с маршрутом-заданием различной сложности, маркеры.

- карточка с зеленым квадратом – начальный уровень (для детей 4-5 лет);

- карточка с оранжевым квадратом – средний уровень (для детей 5-6 лет);

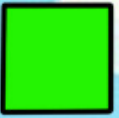
- карточка с красным квадратом – усложненный уровень (для детей 6-7 лет).

Данная игра может быть использована: как самостоятельная развивающая игра на закрепление материала по ориентировке в пространстве.

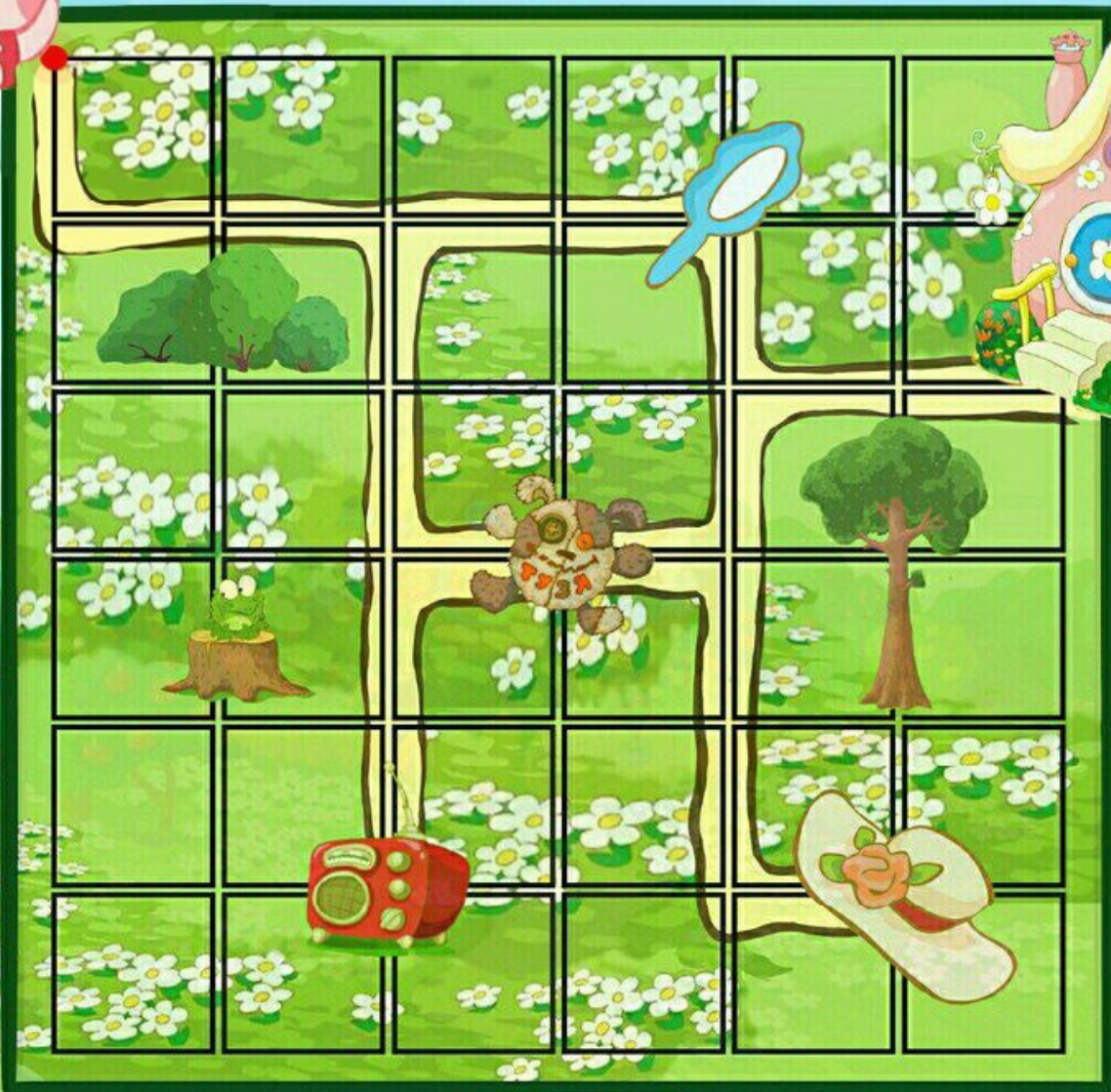
Можно играть в парах, что дает возможность пообщаться и проверить друг друга в правильности действий согласно заданному алгоритму.

Игровая задача: взрослый (педагог или читающий ребенок) зачитывает вопрос-задание. Задача играющего: от старта (красной точки) провести маршрут, действуя по алгоритму. Вверху каждой карточки указан алгоритм действий в виде таблицы. В верхней строке указана последовательность ходов. В нижней - направление хода. 1 шаг = 1 клетке.

При разметке маршрута игроки пользуются маркерами, а в случае ошибки исправляют ее: стирая маркерной губкой. По окончании игры игровое поле вытирается, что дает возможность использовать его неоднократно.



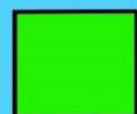
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓	→	→	↓	↓	→	→	↑	→	→



Нюша потеряла любимую вещь.
Помоги **Нюше** найти её и вернуться домой!



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
→	↓	↓	→	→	↓	↓	←	↓	↓



Крош собрался поиграть в футбол. Но прежде он должен зайти за **Ёжиком** к нему домой. Помоги друзьям добраться до футбольного поля.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
→	→	↑	↑	←	←	↑	↑	→	→	↓	↓



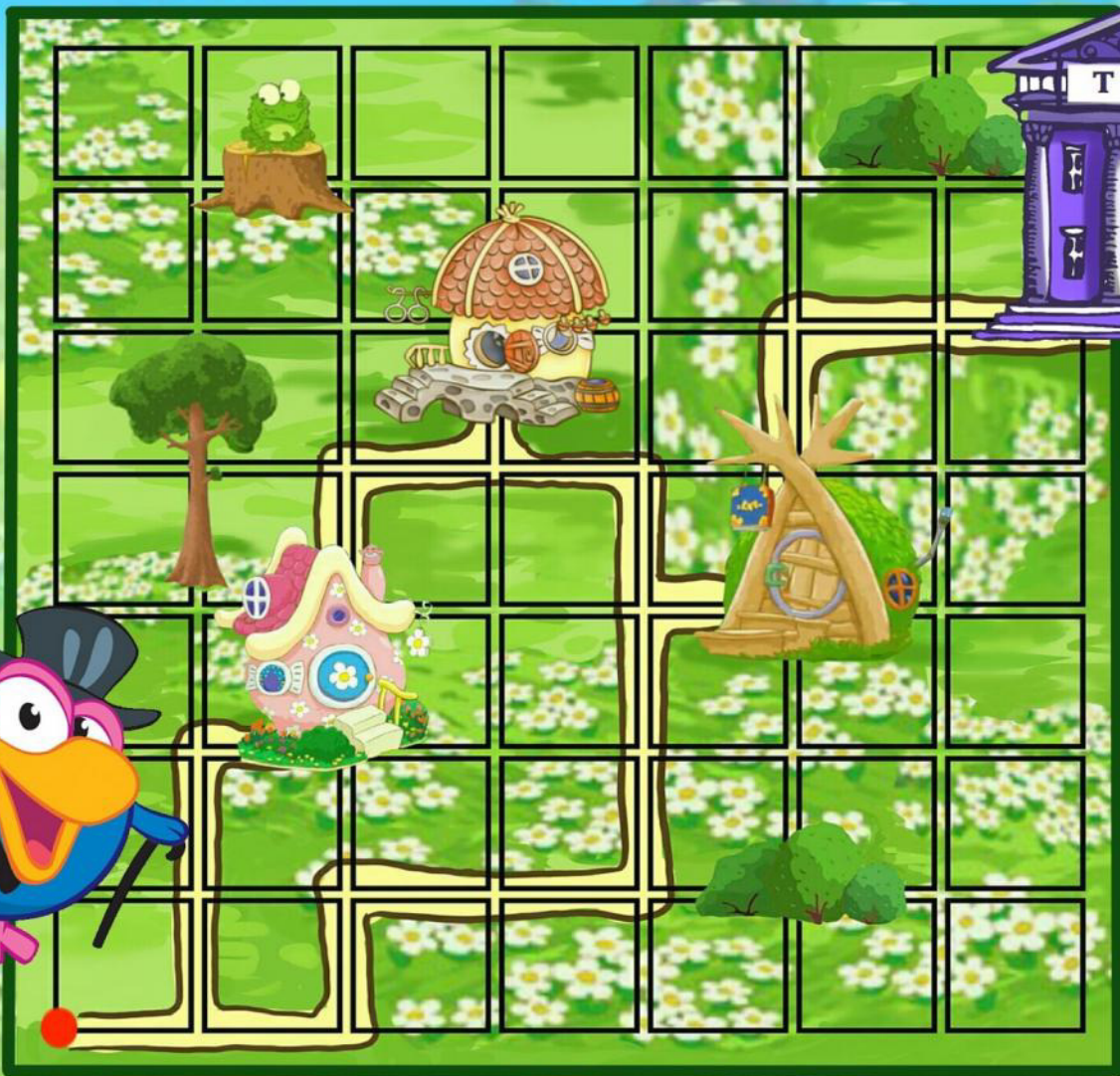
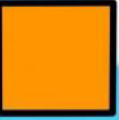
Любуясь ночным небом **Лосяш** открыл новое созвездие и решил показать его друзьям. Найди созвездие на небе!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
↓	↓	↗	↖	←	←	←	↖	↓	↓	↓	↓	↗	→	→	→



Пин построил аппарат, на котором собрался лететь в гости к **Биби** на Луну. Что же это за аппарат?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
→	→	↑	→	→	↑	↑	→	↑	↑	→	→

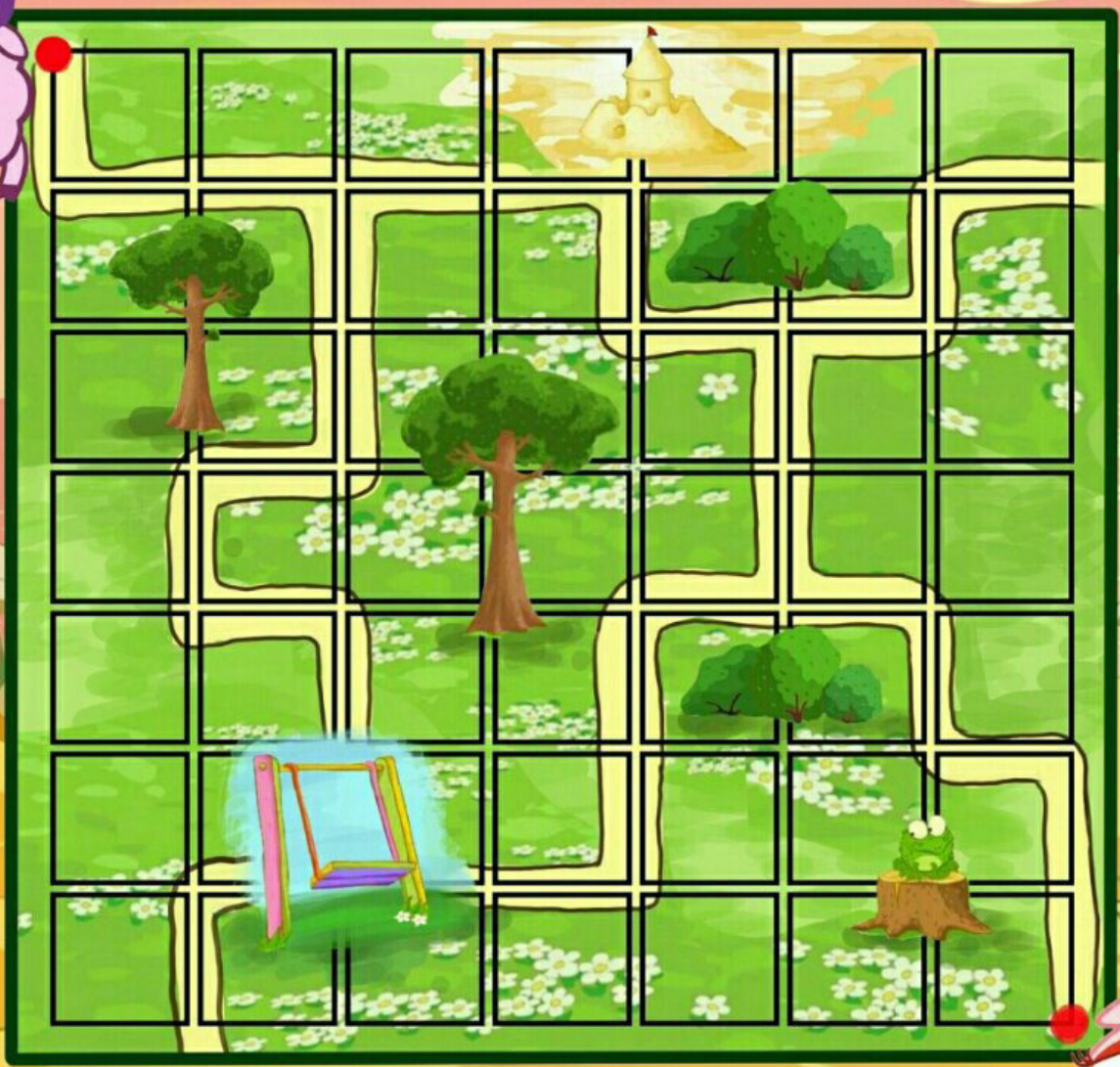


Кар-Карыч идет в театр с другом. Зайди за смешариком и проводи товарищей в театр.



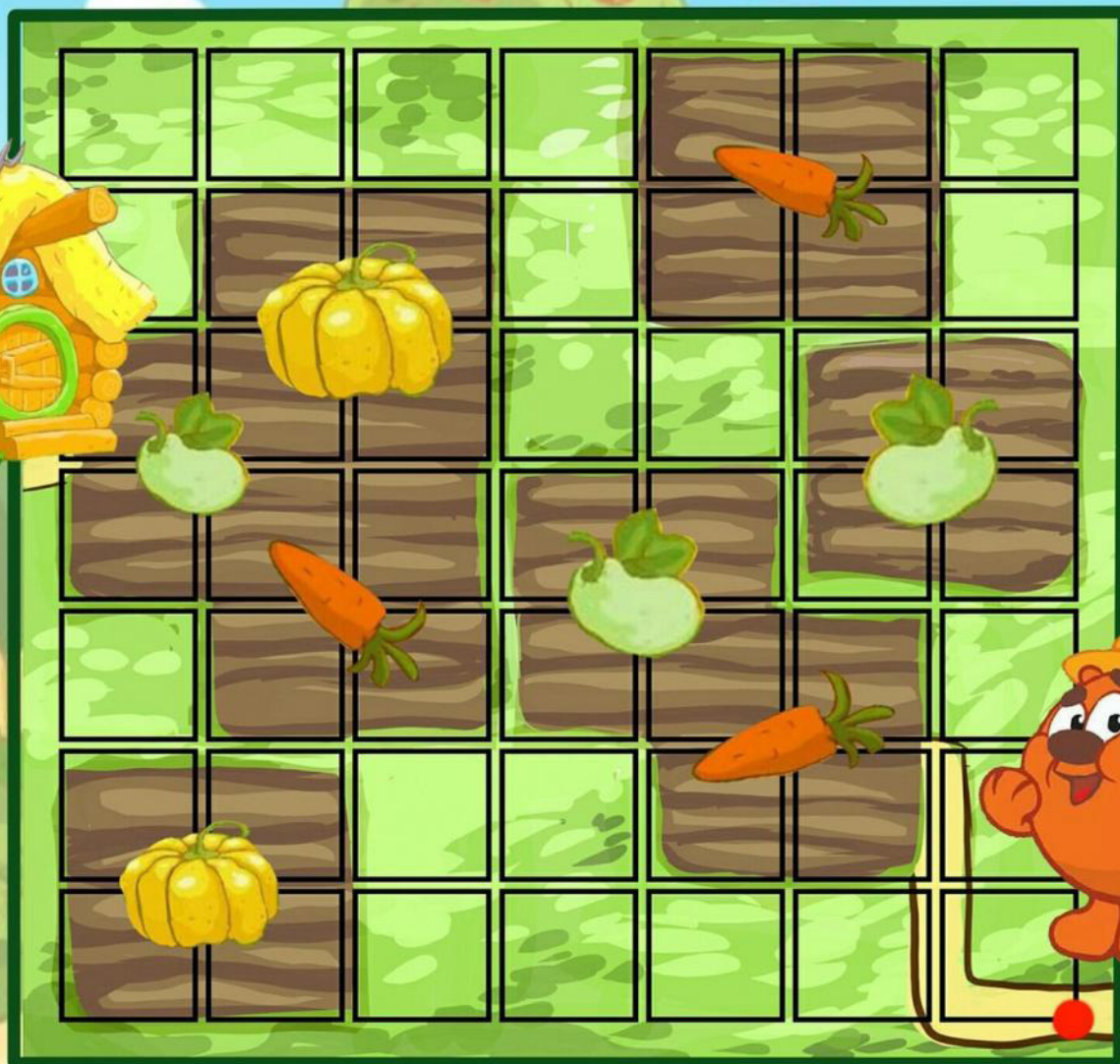
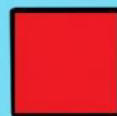
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓	→	→	↓	↓	←	↓	→	↓	↓

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↑	↑	←	↑	←	←	↓	↓	←	←



Нюша и Бараш идут на прогулку. Где они встретятся?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
←	↑	↑	←	←	↑	←	←	↑	↑	←	↓	←

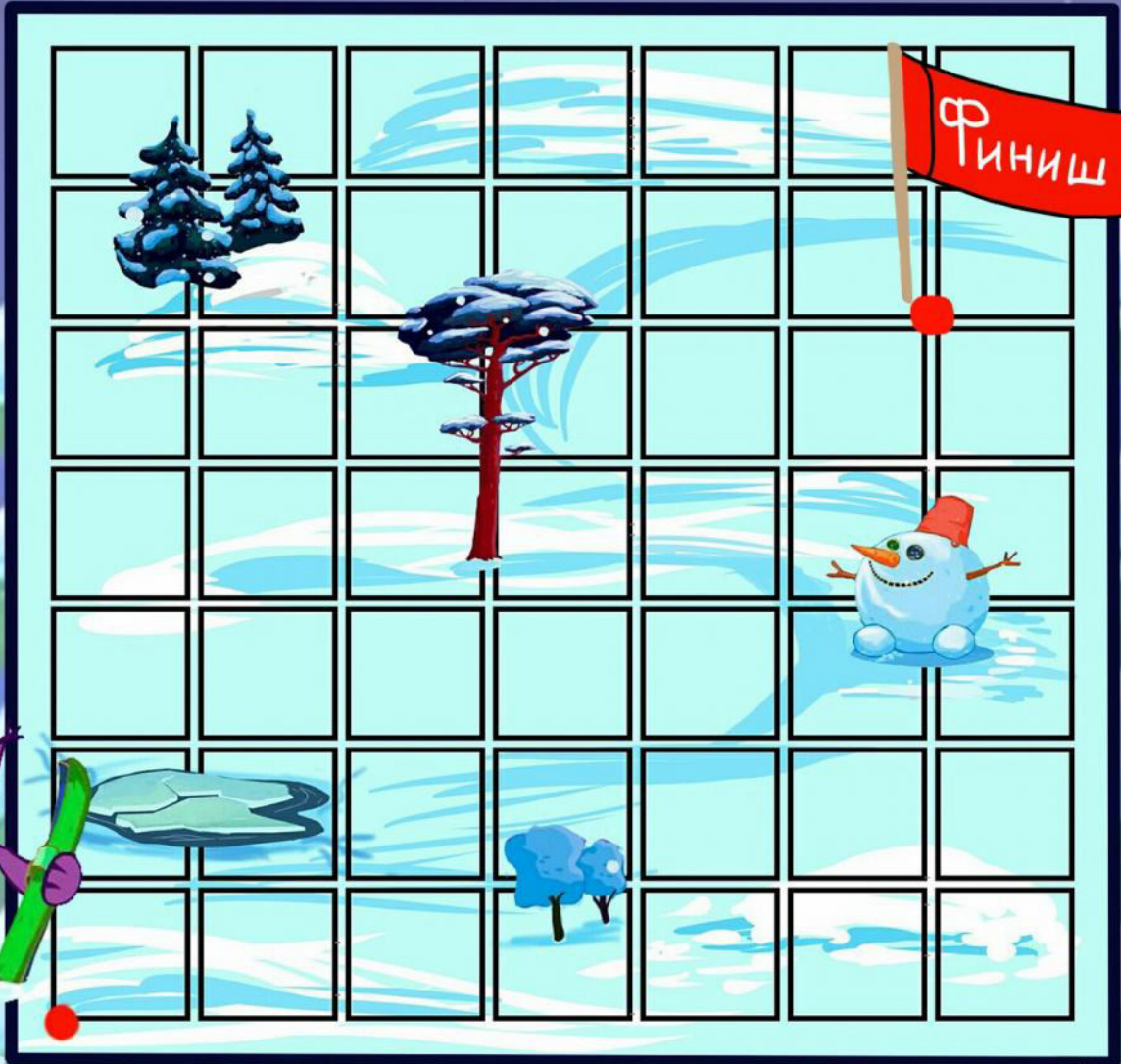


Копатыч собирает урожай.

Помоги ему собрать: 2 морковки, 1 тыкву, 2 кабачка.

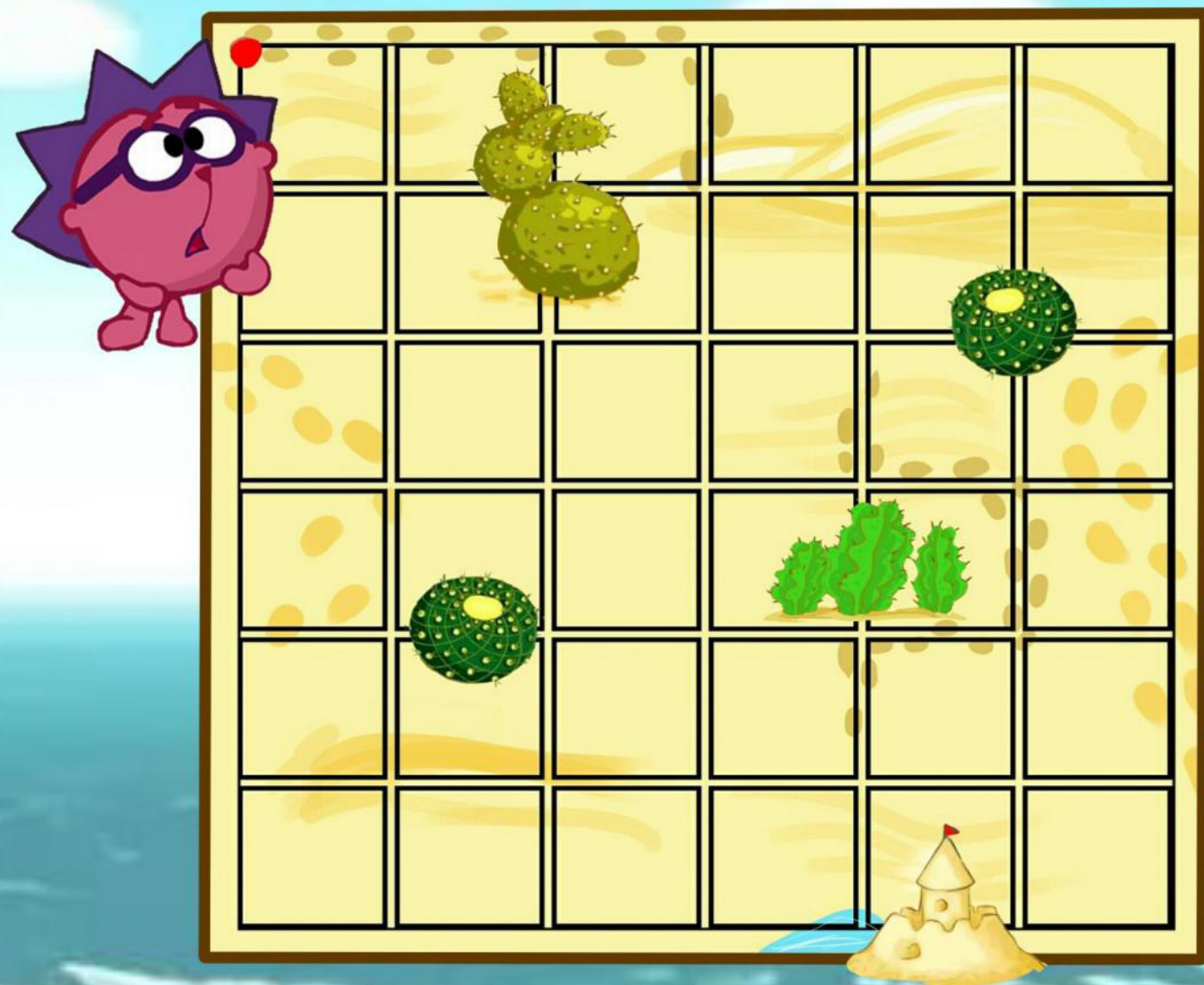
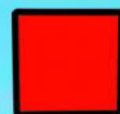
Корзинку с овощами нужно отнести домой.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
→	↑	→	→	↑	→	↓	→	↑	↑	←	↑	→	↑	→



Совунья отправилась кататься на лыжах.
 Проложи для нее безопасный путь до **финиша**.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
→	→	→	↓	→	↓	↓	→	↓	←	↓	↓



Ёжик идет на пляж, но на пути много препятствий.
 Помоги **Ёжику** обойти преграды.

ПРИКЛЮЧЕНИЯ



СМЕШАРИКОВ