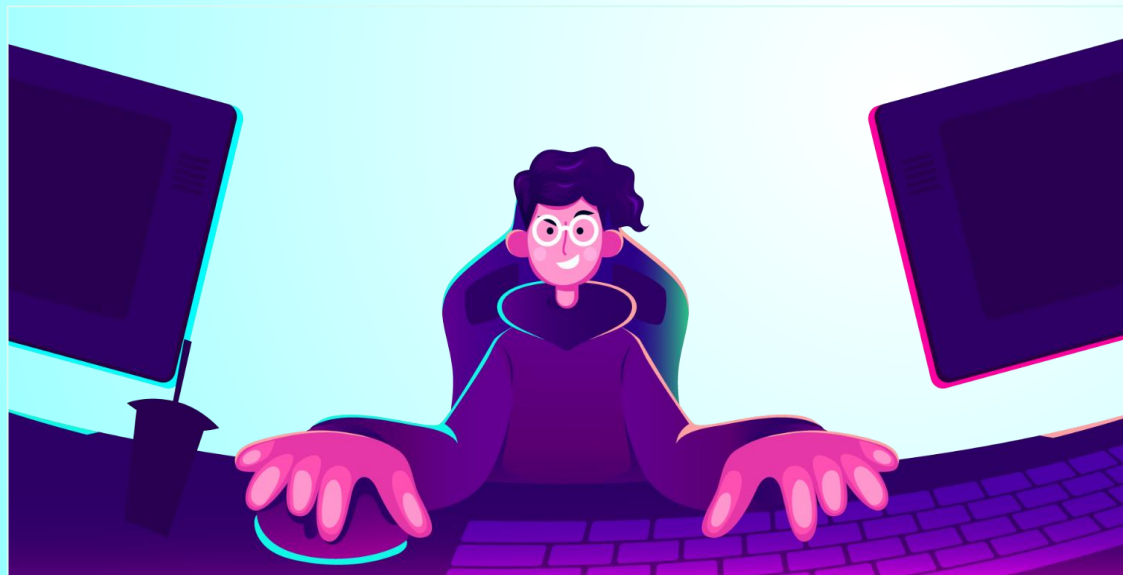


Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
"Нижегородский Губернский колледж"

Компьютерные игры: вред или польза?



Выполнила:
студентка группы 246
Леднева Анастасия Михайловна
Руководитель:
Куликова Мария Сергеевна
Преподаватель информатики

Компьютерные игры - компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса, связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра.



Виды, типы и разновидности современных компьютерных игр

- Аркады;
- Головоломки;
- Гонки;
- Квесты;
- ММОРПГ(массовые многопользовательские ролевые онлайн-игры);
- РПГ(компьютерные ролевые игры);
- Симуляторы;
- Стратегии;
- Шутеры;
- Экшены;



Причина увлеченности компьютерными играми

Порой человек, не в силах оторваться от экрана, сам не замечает, как медленно втягивается в игровой процесс. Польза от переключения на приятное увлекательное занятие и возможность расслабиться перерастают во вред зависимости. И на это есть своя причина: увлекаясь какой-либо компьютерной игрой, мы автоматически принимаем на себя образ игрового персонажа, как бы надеваем на себя его маску. И тогда появляется способность напрямую влиять на игровой мир, подстраивая под себя всю виртуальную реальность.



Чем полезны компьютерные игры



- Развивают память, внимание и логику.
- Улучшают зрение.
- Снимают стресс.
- В целом игры развивают воображение, учат подходить к решению задач творчески, нестандартно.

Компьютерные игры вызывают:

- Агрессивность и озлобленность.
- Игровая зависимость.
- Туннельный синдром.
- Проблемы со спиной.
- Ухудшение зрения.



Компьютерные игры для детей: польза или вред

Все зависит от вида компьютерной игры, которой увлекается ребенок.

«Стрелялки»: такие игры зачастую содержат в себе сцены насилия и убийств.

Развивающие компьютерные игры, в свою очередь, могут оказаться весьма полезными для детского развития.



С какого возраста можно играть в компьютерные игры

Игры для ребенка – это среда его развития. По этой причине разрешать малышу садиться за компьютерную игру можно не раньше 4 лет, когда начинает закладываться фундамент его психики. Именно с этого возраста ребенок способен видеть связи между компьютерной мышью и происходящим на экране, начинать строить логические цепочки и искать решение задач.



Заключение

Польза и вред компьютерных игр до сих пор продолжают быть предметом изучения во всем мире. В ходе исследований было доказано, что компьютерные видеоигры все же обладают полезными свойствами: они способны помочь развитию логики, мышления, памяти, даже в определенных условиях улучшить зрение. Однако стоит помнить и о высоком риске зависимости компьютерных игр и необходимости контроля времени, проводимого за увлекательным занятием.



Список используемых источников

Польза и вред компьютерных игр, влияние на организм: <https://poleznii-site.ru/zdorove/chem-opasny-kompyuternye-igry-vliyanie-na-psihiku.html>

Виды, типы и разновидности современных компьютерных игр: <http://batona.net/51048-vidy-tipy-i-raznovidnosti-sovremennyh-kompyuternyh-igr-11-foto.html>

Компьютерная игра:

https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0
<https://infourok.ru/issledovatelskaya-rabota-kompyuternye-igry-vred-ili-polza-4149255.html>