

### Проект квест-игра «450 лет Уфе»

По итогам конкурса грантов Главы Администрации города на реализацию социально значимых проектов в 2023 году победителем в номинации «450 лет Уфе» был признан проект квест-игра «450 лет Уфе» автономной некоммерческой организации Центра развития социальных и образовательных проектов «Современность». Квест-игра приурочена к юбилею города Уфы, в 2024 году столица Республики Башкортостан отмечает юбилейную дату – 450 лет со дня своего основания, реализуется с 15 января 2024 года.

Целью проекта является обобщение, углубление и систематизация знаний школьников по истории города Уфы посредством квест-игры. Для достижения цели были поставлены следующие задачи:

- Обобщение и систематизация знаний обучающихся по истории города Уфы; усвоение основных исторических понятий; обучение навыкам обобщения, анализа и систематизации информации, умению выбирать главное, делать выводы;

- Совершенствование творческих, интеллектуальных, проектных и коммуникативных способностей обучающихся;

- Воспитание уважения к культурному наследию города Уфы, с которым участники знакомятся в процессе квест-игры.

Целевая аудитория проекта это школьники в возрасте 7-18 лет общеобразовательных учреждений ГО г. Уфа

Квест-игра «450 лет Уфе» связана тематически с историей Уфы, памятными местами и достопримечательностями города, достижениями уфимцев. Проект действительно делает город местом силы в глазах школьников, потому что демонстрирует им славные моменты истории, позволяет гордиться малой Родиной, погрузиться в ее прошлое, создать творческие продукты, узнать больше о творчестве и достижениях земляков. Проект приурочен к 450-летию г. Уфы и поэтому стал актуальным напоминанием юным уфимцам об истории и значимости своего родного города для республики и страны. Квест-игра состояла из 9 станций, где команды обучающихся могут проявить и развить свои творческие, интеллектуальные, проектные и коммуникативные способности.



Сама игра состояла из 9 станций.

Станция 1 «Уфимский Кремль»- ребятам предлагалось ряд загадок ответы, на которые давали возможность найти месторасположение Уфимского Кремля - первой станции игры. На станции команды встречал воевода Иван Нагой- один из основателей крепости. Он задавал вопросы командам и за каждый правильный ответ, они получали часть слова, которое давало им подсказку месторасположения второй станции. Станция 2 «Я узнаю свой город из тысячи»- командам предстояло за минуту дать название достопримечательностям города расположенным на фотографиях, чем больше правильных ответов, тем больше баллов заработала команда.

Станция 3 «Уфа – город трудовой доблести». Место локации данной станции – стела «Город трудовой доблести». У стелы были расположены элементы самолетов, снаряжение, боеприпасы, обмундирование, ребятам надо было объяснить, как эти предметы связаны с городом Уфа.

Станция 4 «Уфимские дворики»- командам предстояло собрать большой пазл из кубиков, который состоял из частей, на которых изображены районы города Уфы.

Станция 5 – «Арт –Уфа»- на станции ребята из пластилина, картона, цветной бумаги, пластика, клея создавали арт объект, который, по их мнению мог украсить улицы нашего города.

Станция 6 «Уфа и уфимцы»- команде предстояло рассказать о личностях, которыми гордятся уфимцы. Задание состояло в следующем: дано фото, отдельно имена, отдельно атрибуты их деятельности, необходимо было соотнести имя и атрибут деятельности.

Станция 7 Конкурс соавторов «Уфа-любимый город!»- на этой станции командам предстояло придумать девиз или кричалку, в которой было отражено гордость и любовь молодого поколения уфимцев к родному городу.

Станция 8. «Новости Уфы» – станция, которая позволила школьникам почувствовать себя уфимскими журналистами и написать новость про город Уфа в социальных сетях.

Станция 9. «Танцуем вместе» – станция, где все команды танцевали один флешмоб «Я люблю тебя Уфа!».





В рамках тематических суббот на территории Парка культуры и отдыха Демский с апреля по июнь проведены мероприятия по квест-игре «450 лет Уфе»:

- всего в квест-игре приняли участие 1045 школьников города Уфы.
- проведены 13 тематических суббот, в организации и проведении мероприятий были задействованы 30 волонтеров из числа школьников и 5 специалистов из числа педагогов МАОУ «Школа №103» г. Уфы.
- по окончании квест-игры победителям и призёрам вручили дипломы, участникам - сертификаты, всем участникам квест-игры вручена памятная продукция (блокноты).
- разработано полное методическое обеспечение (сборник) по реализации квест-игры.



Более подробно о реализации проекта можно узнать на сайте и в социальных сетях АНО «Современность» <https://103school.ru/sovremennost/> [https://t.me/ano\\_sovremennost](https://t.me/ano_sovremennost) [https://vk.com/ano\\_sovremennost](https://vk.com/ano_sovremennost)

*руководитель проекта А.Р. Нафикова,  
координатор проекта Г.А. Хазиева,*